Caffael asedau i’w defnyddio mewn gemau a phrosiectau cyfryngau rhyngweithiol

SAFONAU GALWEDIGAETHOL CENEDLAETHOL

Trosolwg

Mae'r safon hon yn ymwneud â chaffael asedau ar gyfer gemau neu brosiectau cyfryngau rhyngweithiol. Gallai hyn ymwneud â chaffael asedau presennol neu gomisiynu rhai newydd. Mae'n ymwneud a derbyn unrhyw ganiatâd gofynnol i'w defnyddio a sicrhau bod yr asedau'n bodloni'r gemau neu'r prosiectau cyfryngau rhyngweithiol.

Mae'r safon hon yn berthnasol i gemau neu gyfryngau rhyngweithiol. Gallai cyfryngau rhyngweithiol ymwneud ag unrhyw fath o gynnwys, cynnyrch neu wasanaethau cyfryngau rhyngweithiol gan gynnwys ond sydd heb ei gyfyngu i wefannau, rhaglenni, neu ymgyrchoedd marchnata ar-lein.

Gallai gemau a phrosiectau cyfryngau rhyngweithiol hefyd fod er defnydd aml-lwyfan neu aml-sianel ac ymwneud â defnyddio technoleg drochol a allai gynnwys ond sydd heb ei gyfyngu i Realiti estynedig (AR), Rhith-Wirionedd (VR) a Realiti cymysg (MR).

Mae'r safon hon ar gyfer unrhyw un sy'n rheoli asedau ar gyfer gemau neu brosiectau cyfryngau rhyngweithiol.

Meini prawf perfformiad

Rhaid i chi allu:

1. adnabod y mathau o asedau angenrheidiol ar gyfer y prosiectau
2. cynnal ymchwil i adnabod y ffynonellau priodol a lleoliadau'r asedau
3. cyfathrebu gyda'r bobl briodol mewn ffordd adeiladol er mwyn caffael asedau cyfredol neu greu rhai newydd
4. caffael yr asedau gofynnol ac unrhyw ganiatâd angenrheidiol i'w defnyddio
5. comisiynu unrhyw waith gwreiddiol gofynnol gan arbenigwyr yn unol â'r gweithdrefnau cyfundrefnol
6. caffael asedau sy'n bodloni'r ffurf a'r maint gofynnol ynghyd ag unrhyw briodoleddau penodol eraill
7. caffael asedau yn unol â chyllidebau, amserlenni a llinellau amser y prosiect
8. trefnu'r asedau rydych chi'n eu caffael gan ddefnyddio arferion ffeilio ac enwi priodol er mwyn i eraill allu dod o hyd iddyn nhw'n rhwydd
9. cynnal cofnodion manwl gywir o'r wybodaeth berthnasol am yr asedau rydych chi'n eu caffael

Gwybodaeth a dealltwriaeth

Mae angen i chi wybod a deall:

1.
sut i ddadansoddi gwybodaeth y prosiect i adnabod yr asedau y mae angen ichi eu caffael, pryd mae eu hangen nhw ac unrhyw baramedrau a chyfyngiadau gan gynnwys llwyfannau targed a'u galluoedd ar gyfer cyflawni asedau
2.
defnydd terfynol arfaethedig yr asedau ynghyd ag unrhyw ofynion gan gynnwys maint materol, eglurdeb, dyfnder lliw, cyfraddau samplo a chyfraddau'r fframiau
3. y costau ynghlwm â'r gwahanol fathau o asedau a lle i ganfod gwybodaeth am gyllidebau'r prosiectau
4. ffynonellau a lleoliadau'r asedau a sut i fanteisio arnyn nhw gan gynnwys llyfrgelloedd delweddau stoc ac archifau fideo
5. pwy ddylech chi gyfathrebu gyda nhw i gaffael asedau gan gynnwys rheolwyr hawliau eiddo deallusol, dylunwyr, datblygwyr, cynhyrchwyr a rheolwyr prosiect
6. sut i gomisiynu asedau gwreiddiol gan arbenigwyr mewnol ac allanol a phryd mae'n briodol ichi wneud hynny
7. pryd byddai angen caniatâd hawliau i ddefnyddio asedau a sut i dderbyn y caniatâd
8. arferion enwi, safonau, canllawiau, manylebau, systemau rheoli fersiwn, piblinellau asedau a'r ffurfiau ffeil perthnasol
9. gofynion a disgwyliadau aelodau eraill o'r tîm a fyddai'n defnyddio'r asedau
10. y manteision a'r anfanteision ynghlwm â defnyddio cynnwys wedi'i greu gan y defnyddiwr
11. y datblygiadau cyfredol o ran rheoli hawliau digidol
12. y wybodaeth i'w gofnodi am yr asedau rydych chi wedi'u caffael gan gynnwys eu ffynhonnell, perchnogaeth, unrhyw gyfyngiadau o ran eu defnydd, eu lleoliad ac enwau ffeiliau

SKSIM13

Caffael asedau i'w defnyddio mewn gemau a phrosiectau cyfryngau rhyngweithiol

Datblygwyd gan	ScreenSkills
Dyddiad cymeradwyo	30 Maw 2021
Dyddiad Adolygu Dangosol	30 Maw 2026
Dilysrwydd	Ar hyn o bryd
Statws	Gwreiddiol
Sefydliad cychwynnol	ScreenSkills
RCU gwreiddiol	SKSIM11
Galwedigaethau perthnasol	Y Cyfryngau a Chyhoeddi, Y Celfyddydau, Technegydd AR/VR (Realiti Estynedig / Rhithwirionedd), Technegydd Effeithiau Gweledol, Gweithwyr Proffesiynol Animeiddio, Y Cyfryngau a chyfathrebu, Crefftau, y celfyddydau creadigol a dylunio, Gweithwyr Proffesiynol Gemau, Gweithwyr Proffesiynol Cyfryngau Rhyngweithiol
Cyfres/Set	Gemau a Chyfryngau Rhyngweithiol
Geiriau Allweddol	cyfryngau rhyngweithiol; gemau; chwarae gemau; gwefannau, rhaglenni; marchnata ar-lein; AR/VR; 360; technoleg drochol; realiti cymysg; realiti estynedig; defnyddiwr terfynol; aml-lwyfan; aml-sianel; ased; cynhyrchu; caffael; cyfathrebu; eiddo deallusol;